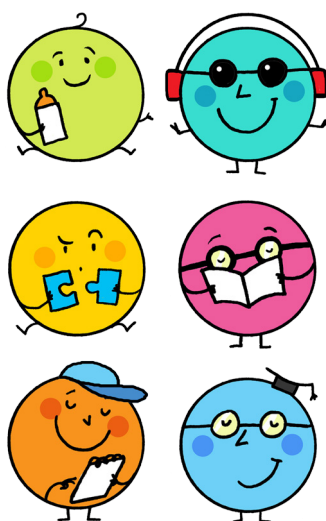


BRAITICO

Método Braille de la ONCE para la alfabetización y competencia lectoescritora

Guía Instalación Módulo 1 Manitas: Habilidades previas al braille



BRAITICO

**Guía
Instalación Módulo 1
Manitas:
Habilidades previas al braille**

**Autor:
Francisco Martín García-Maroto**

Edita:
Organización Nacional de Ciegos Españoles (ONCE)
Dirección General
Dirección de Educación, Empleo y Braille
Comisión Braille Española
Calle Prado, 24
Madrid 28014



COPYRIGHT

La Organización Nacional de Ciegos Españoles (ONCE) es una Corporación de Derecho Público, de carácter social y sin ánimo de lucro, cuyos fines sociales se dirigen a la consecución de la autonomía personal y plena integración de las personas ciegas y con deficiencia visual grave. Los materiales didácticos y educativos que integran la obra BRAITICO (la “Obra”) han sido elaborados por la ONCE y están dirigidos fundamentalmente a estas personas, siendo el objetivo de la ONCE que se usen de manera gratuita en interés de este colectivo, y que ningún tercero se apropie o utilice total o parcialmente de los mismos para explotarlos con fines comerciales.

El usuario queda informado, por tanto, de que la Obra y los módulos y elementos que la integran son titularidad exclusiva de la ONCE. Como titular exclusivo, la ONCE otorga al usuario una licencia gratuita para el uso de la Obra. La licencia queda sometida a las siguientes condiciones: (i) todos los derechos de propiedad intelectual no expresamente licenciados al usuario quedan reservados a la ONCE; (ii) el usuario no podrá bajo ningún concepto hacer un uso o explotación comercial de la Obra de forma directa o indirecta; (iii) el usuario deberá respetar la titularidad de la ONCE sobre la Obra, no pudiendo alterar ni eliminar los términos de la presente licencia, el aviso de copyright de la ONCE y el logotipo BRAITICO que aparecen en la Obra.

Quedan fuera del ámbito de esta licencia y, por tanto, quedan prohibidos al usuario todos los actos de uso y explotación de la Obra no expresamente permitidos, entre otros, la reproducción, la comunicación pública, la distribución, la transformación y la creación de obras derivadas de la Obra. Para llevar a cabo estos actos, el usuario deberá solicitar y obtener la autorización previa y escrita de la ONCE, quien podrá denegarla a su sola discreción.



Guía Instalación Módulo 1 Manitas: Habilidades previas al braille

ÍNDICE

GUÍA INSTALACIÓN MÓDULO 1: MANITAS	5
INTRODUCCIÓN	5
INSTALACIÓN DE LA APLICACIÓN	5
ACTUALIZACIÓN DE LA APLICACIÓN	10
ANEXOS	10
<i>Uso del revisor de pantalla Jaws</i>	<i>10</i>
<i>Desinstalación de Manitas</i>	<i>11</i>
<i>Configuración de pantalla</i>	<i>13</i>

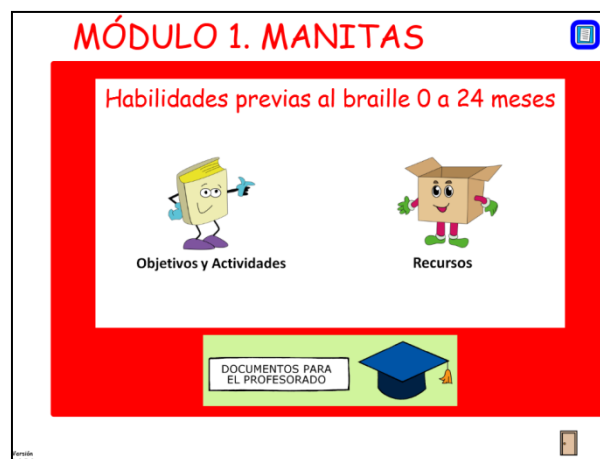


GUÍA INSTALACIÓN MÓDULO 1: MANITAS

INTRODUCCIÓN

Manitas, Habilidades previas al braille, es el módulo 1 de **BRAITICO Método Braille de la ONCE para la Alfabetización y Competencia Lectoescritora**.

Este es un módulo pensado para los maestros y adultos que trabajan con el niño y tiene el objetivo de despertar su interés por el mundo y proporcionarle experiencias enriquecedoras para su lenguaje y alfabetización¹.



INSTALACIÓN DE LA APLICACIÓN

Para instalar la aplicación lo primero es visitar la página web de Educación de la ONCE ([visitar página](#)).

¹ “En este documento, se han utilizado términos en lo que académicamente se llama género marcado, o genérico masculino, para garantizar claridad, rigor y facilidad de lectura, sin que esto suponga ignorancia en cuanto a la necesaria diferenciación, ni un menor compromiso de esta Institución con las políticas de igualdad y contra la discriminación por razón de sexo”.



En esta página se encuentra una pequeña descripción del Módulo además de las instrucciones para descargar e instalar los archivos necesarios para utilizar el lector de pantalla Jaws con la aplicación.

Y por último aparece el enlace *Instalar Módulo 1 Manitas* en el que hay que pinchar para empezar a realizar la instalación.

Una vez que se pincha en ese enlace, y dependiendo del navegador utilizado, aparece una nueva ventana en la que indica si se quiere *ejecutar* o *guardar* el archivo llamado *setup.exe*.

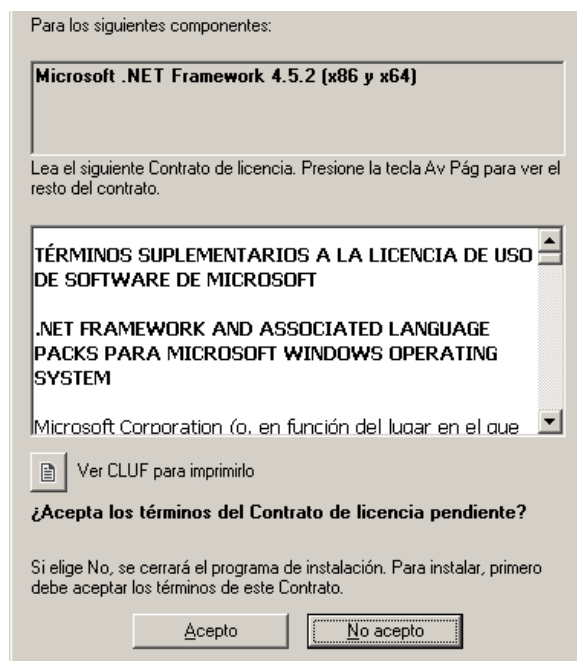
Si se opta por la primera opción la instalación de **Manitas** empezará automáticamente y si se opta por la segunda el archivo se guarda en el equipo que se está utilizando y luego hay que visitar el directorio de *descargas* y ejecutar el archivo descargado (*setup.exe*).

En este último caso puede ocurrir, si se han descargado otros programas con este nombre (*setup.exe*), que el nombre cambie automáticamente y aparezca con un número encerrado entre paréntesis (por ejemplo *setup (1).exe*). También puede ocurrir que al intentar guardarlo nos diga que ya hay un archivo con ese nombre y si queremos reemplazarlo, si la respuesta es sí el archivo recién descargado sustituirá al antiguo.

Una vez localizado el archivo descargado hay que darle doble clic o abrir el menú contextual y pulsar *ejecutar como administrador* o *abrir* para que comience la instalación de **Manitas**.

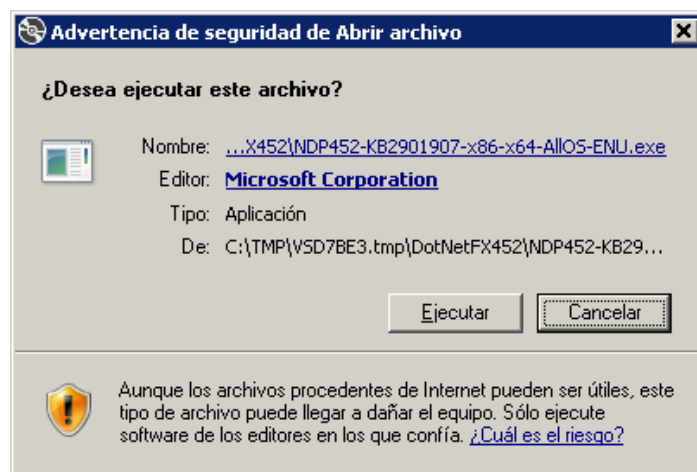
Para el correcto funcionamiento del programa es necesario que esté instalada la aplicación *Microsoft .Net Framework*. Por este motivo el programa de instalación comprueba que esté disponible en nuestro dispositivo. Si el ordenador la tuviera ya incorporada comenzaría la instalación del programa de forma automática. Si, por el contrario, no la tuviera lo primero que hace es avisarlo e indicar que se va a instalar²:

² Esta instalación nada más que la realiza una vez. En las siguientes ejecuciones del programa *setup.exe* se instalará nada más que el programa **Manitas**.



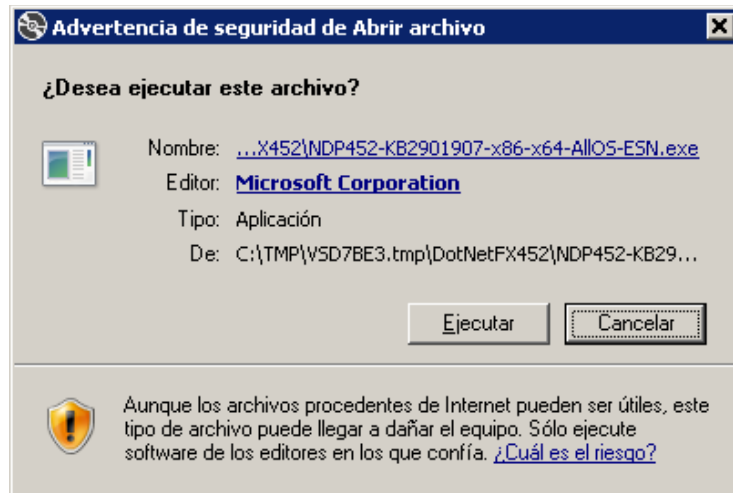
En esta ventana hay que dar en *aceptar* para continuar la instalación.

Aparece otra ventana de seguridad para abrir el archivo de instalación en la que hay que pulsar en *ejecutar*:



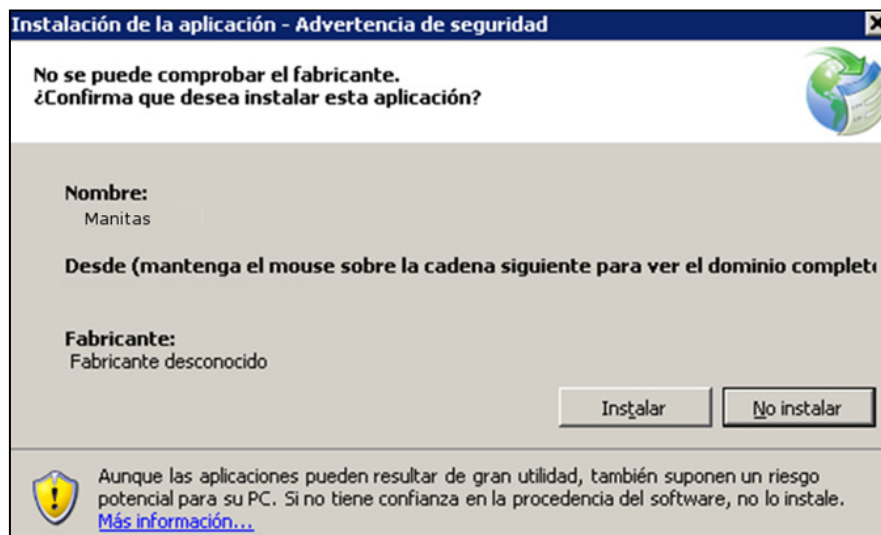
Comenzará la instalación del programa Microsoft .NET Framework 4.5.2. Dependiendo del dispositivo tardará más o menos tiempo.

Casi al finalizar la instalación anterior aparecerá una nueva advertencia para la instalación de otro archivo:



Como en la ventana anterior hay que pulsar en *ejecutar* para proseguir la instalación. En este caso la instalación será mucho más rápida que la anterior.

Instalado el programa .NET es cuando realmente empieza la instalación del programa **Manitas** y lo hace con una nueva ventana de advertencia en la que hay que pulsar en *Instalar*:



Nada más hacerlo comenzará la instalación del programa en el equipo. Igual que con el programa anterior hay que esperar a que se copien todos los archivos necesarios y cuando finalice, la aplicación **Manitas** aparecerá en pantalla automáticamente.

La primera pantalla que aparece es la principal del Método Braitico:

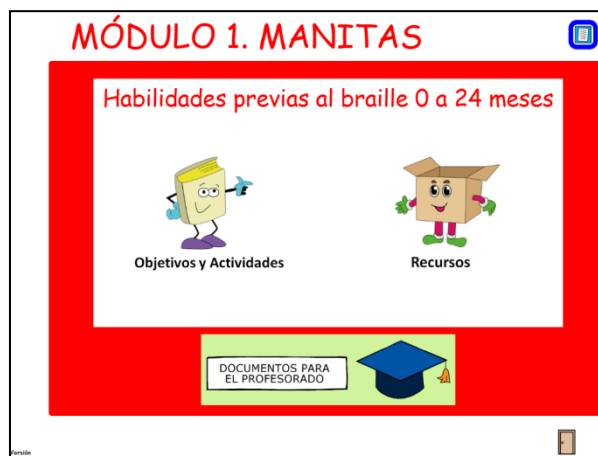


Esta pantalla desaparece automáticamente.

La **primera vez** que se quiere acceder al programa aparece la pantalla de Copyright en la que hay que aceptar las condiciones, si se pulsa *cancelar* la aplicación se cerrará y esta pantalla volverá a aparecer la siguiente vez que se quiere acceder a la aplicación.



Si se pulsa *aceptar* aparece la pantalla principal de **Manitas**:



Y se puede dar por terminada la instalación del Módulo 1 de Braitico: **Manitas**.

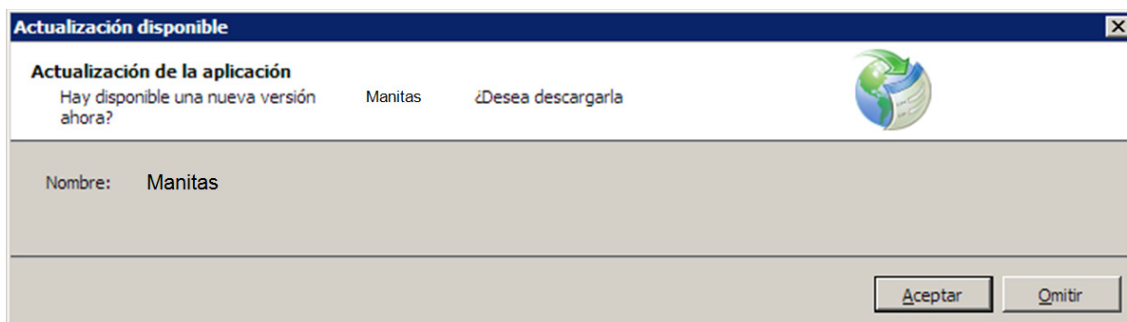
Instalada la aplicación se habrá creado en el Escritorio un icono:



Para abrir de nuevo la aplicación se podrá hacer doble clic sobre el icono o seleccionar *abrir* desde su menú contextual.

ACTUALIZACIÓN DE LA APLICACIÓN

Cada vez que se acceda a **Manitas**, y si el ordenador tiene acceso a Internet, se buscarán nuevas versiones del programa y si las hay aparecerá una ventana que lo indica:



Hay dos opciones: *Aceptar*, se instala la nueva versión u *Omitir*, no se instala la nueva versión y aparece la aplicación sin actualizar.

Para saber con la versión que se está trabajando de **Manitas** se ha incorporado en la pantalla principal del programa, en el ángulo inferior izquierdo, una etiqueta con el número de versión que está en uso en ese momento.

ANEXOS

Uso del revisor de pantalla Jaws

Cuando el programa **Manitas** aparece en pantalla abre de forma automática, si se tiene instalado en el equipo, el revisor de pantalla Jaws.

Este revisor es imprescindible si se quiere trabajar con las actividades que están desarrolladas para línea braille.



Para un correcto funcionamiento se tendrá que disponer de la versión de Jaws 17 o superior. Si no se dispone de número de licencia se podrá trabajar durante 40 minutos seguidos, teniendo que volver a reiniciar el ordenador para poder volver a trabajar con el lector de pantalla de nuevo.

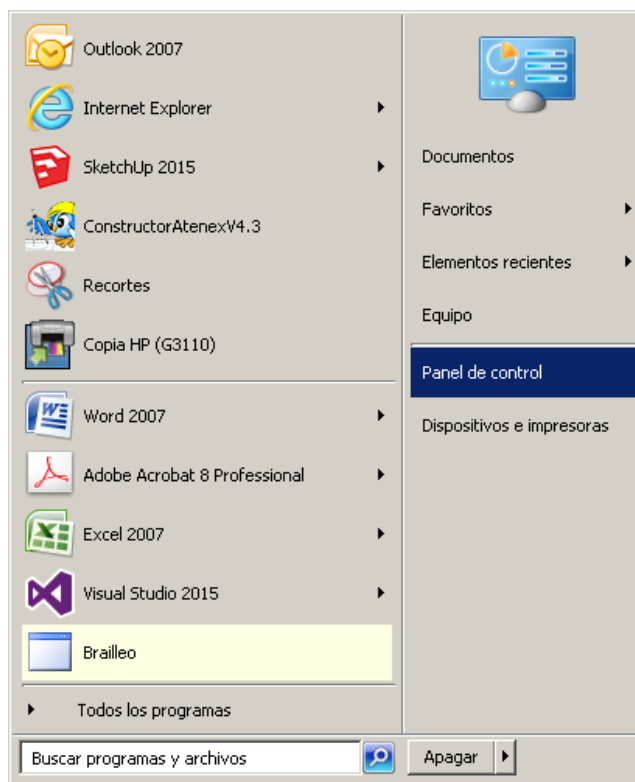
Se puede descargar una demo del programa en el siguiente enlace: [Descargar Jaws aquí](#)³.

Al salir de la aplicación **Manitas** el lector de pantalla Jaws también se apagará (si Jaws estuviera encendido antes de abrir la aplicación seguirá abierto al cerrarla).

Para que Jaws funcione correctamente con **Manitas** necesita que se instalen en el equipo una serie de archivos (scripts). Para facilitar esta labor se ha creado una guía de instalación y se puede descargar desde el siguiente enlace: [Guía de instalación de los scripts de Jaws](#)

Desinstalación de *Manitas*

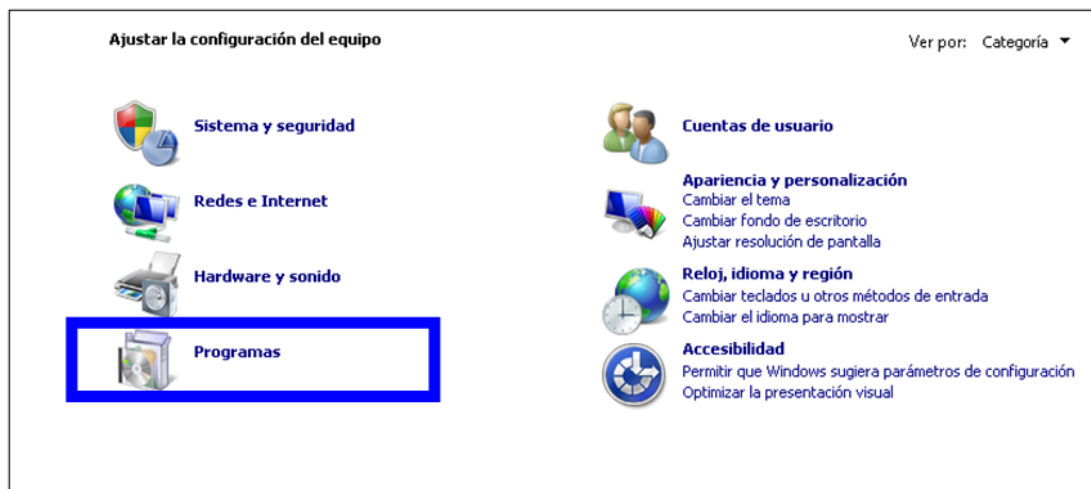
Para quitar del equipo **Manitas** se abre el *Panel de control* del sistema operativo pinchando, por ejemplo, con el botón izquierdo sobre el *botón Inicio* y seleccionar *Panel de Control*:



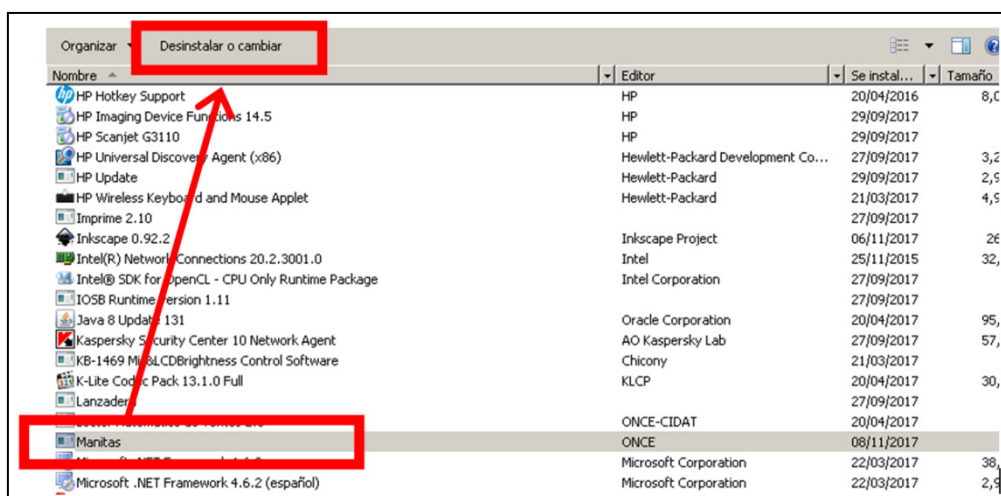
³ Hay que seleccionar la versión correcta dependiendo si el equipo informático utilizado es de 32 o 64 bits.



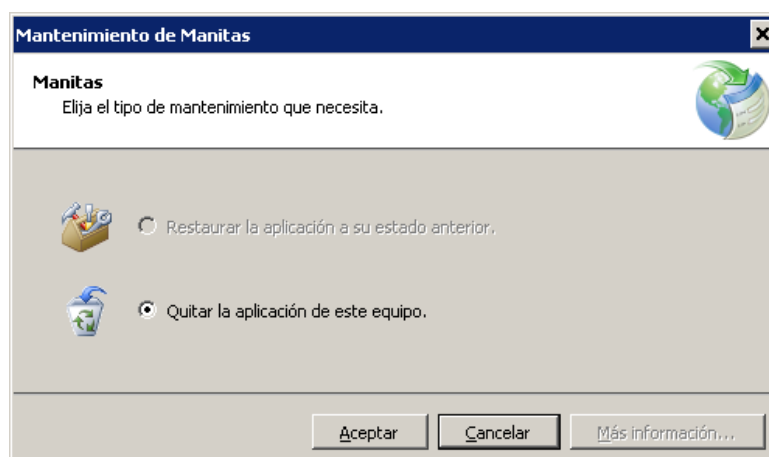
Dependiendo de la configuración del equipo aparecerá una pantalla parecida a la siguiente en la que hay que seleccionar *Programas*:



De esta forma aparece la lista de programas que están instalados en el ordenador. En la nueva ventana que se abre hay que buscar el programa **Manitas**, seleccionarlo y pulsar en el apartado *Desinstalar o cambiar* (también se puede hacer pulsando con el botón derecho cuando se esté situado sobre el nombre **Manitas**).



Aparece la ventana de desinstalación del programa **Manitas**:





En la que se puede seleccionar:

- Restaurar la aplicación a un estado anterior: esta opción estará disponible si existen versiones anteriores en el equipo y, en su caso, borrará la versión instalada e instalará la que tuviera anteriormente;
- Quitar la aplicación de este equipo: esta opción borra el programa del equipo informático.

Una vez desinstalada la versión, después de seleccionar la opción de *quitar la aplicación...* habría que repetir el proceso inicial de [Instalación de la aplicación](#) para volver a utilizar **Manitas**, sabiendo que el programa .NET ya estará instalado y no se realizará su instalación de nuevo.

Configuración de pantalla

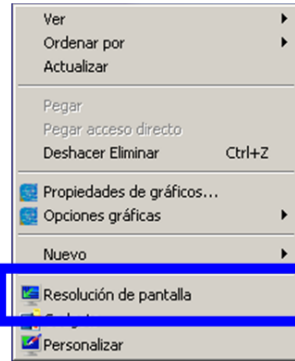
Para un correcto manejo de las actividades de tableta digitalizadora, la aplicación **Manitas** está desarrollada para una resolución de 1024 x 768.

Cada vez que se abra la aplicación comprobará la resolución de pantalla. Si la resolución es la óptima para el programa no realizará ningún cambio y si, por el contrario, no tuviera la resolución óptima por defecto la ajustará de forma automática. Cuando se cierre el programa la resolución volverá a la que tenía de forma nativa el equipo.

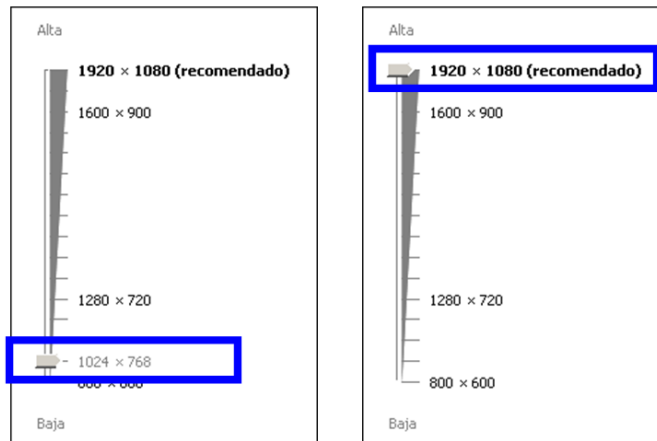
Esto no afectará al manejo del ordenador, pero si, estando con la aplicación abierta, queremos manejar otro programa de forma simultánea, como el correo electrónico, o el mismo escritorio de Windows, debemos saber que aparecerá con una resolución de pantalla diferente a la habitual. En este caso además de ver la pantalla diferente veremos que el lector de pantalla Jaws sigue funcionando con la configuración estándar que tenga.

Si por algún problema al cerrar el programa la resolución no volviera a su estado original se tendrá que realizar de forma manual. Esta operación dependerá de la versión de Windows instalada en el equipo. A continuación, a modo de ejemplo, se realiza un cambio de resolución:

Pulsar con el botón derecho, para que aparezca el menú contextual, sobre cualquier parte vacía del *Escritorio*. De las opciones se selecciona *Resolución de pantalla*:



De la ventana que se abre se selecciona *Resolución* y se busca la que se tenía antes de arrancar **Manitas** y si no se sabe la que se tenía se puede probar alguna de las diferentes opciones o seleccionar la recomendada por el fabricante del monitor:



Si se quieren guardar los cambios se sale de la ventana pulsando *Aplicar* y *Aceptar* o directamente pulsando en el botón *Aceptar*. Si por el contrario no se quieren guardar los cambios se pulsa en *Cancelar*.